



Astra (Philippines), Inc 会社概要

株式会社アストラ / Astra (Philippines), Inc.

代表取締役 川村慶

2008年5月



<http://www.astra.co.jp>

<http://www.astra.ph>

アストラグループ



アストラフィリピン

- オフショア開発拠点



アストラ

システム開発

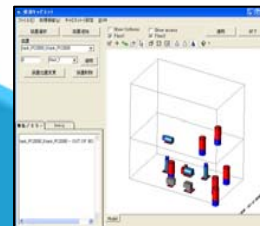
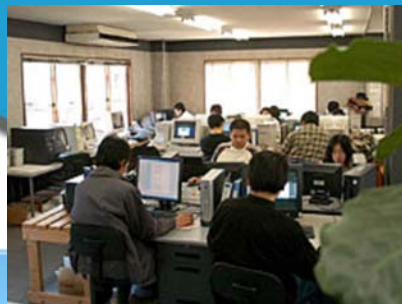
- ビジネスアプリケーション
- 組込み系ソフトウェア (ファームウェア、ドライバetc)
- 製造業向けコンフィギュレータ
- Webアプリケーション

ネットワーク&サポート事業

- 法人向けSI
- ヘルプデスク、コールセンター
- QA業務

ビジネス/ITコンサルティング

- 製造業向け
- 食品業界向け



アストラザスタジオ

WEBソリューション

コミュニケーション開発

- マルチメディア
- ウェブサイト
- グラフィックデザイン



Astra (Philippines) Inc.概要

会社設立 : 2002年9月25日

所在地 : UP-Ayala Technology Business Incubator

◇メトロマニラ

◇国立フィリピン大学キャンパス内のオフィス

◇PEZA認定地域



資本金 : 500万フィリピンペソ

従業員数 : 正社員48名(日本駐在者含む)

技術者:42名、管理:4名、日本語教師:1名、Webデザイナー1名

業務内容 : アプリケーション開発

組込み系ソフトウェア開発



フィリピン進出の経緯

1991年 アストラの前身である東京電子設計当時、比国マニラ市に100%海外子会社Topmax Philippinesを設立。

プリンタ言語関連のオフショア開発をスタート。

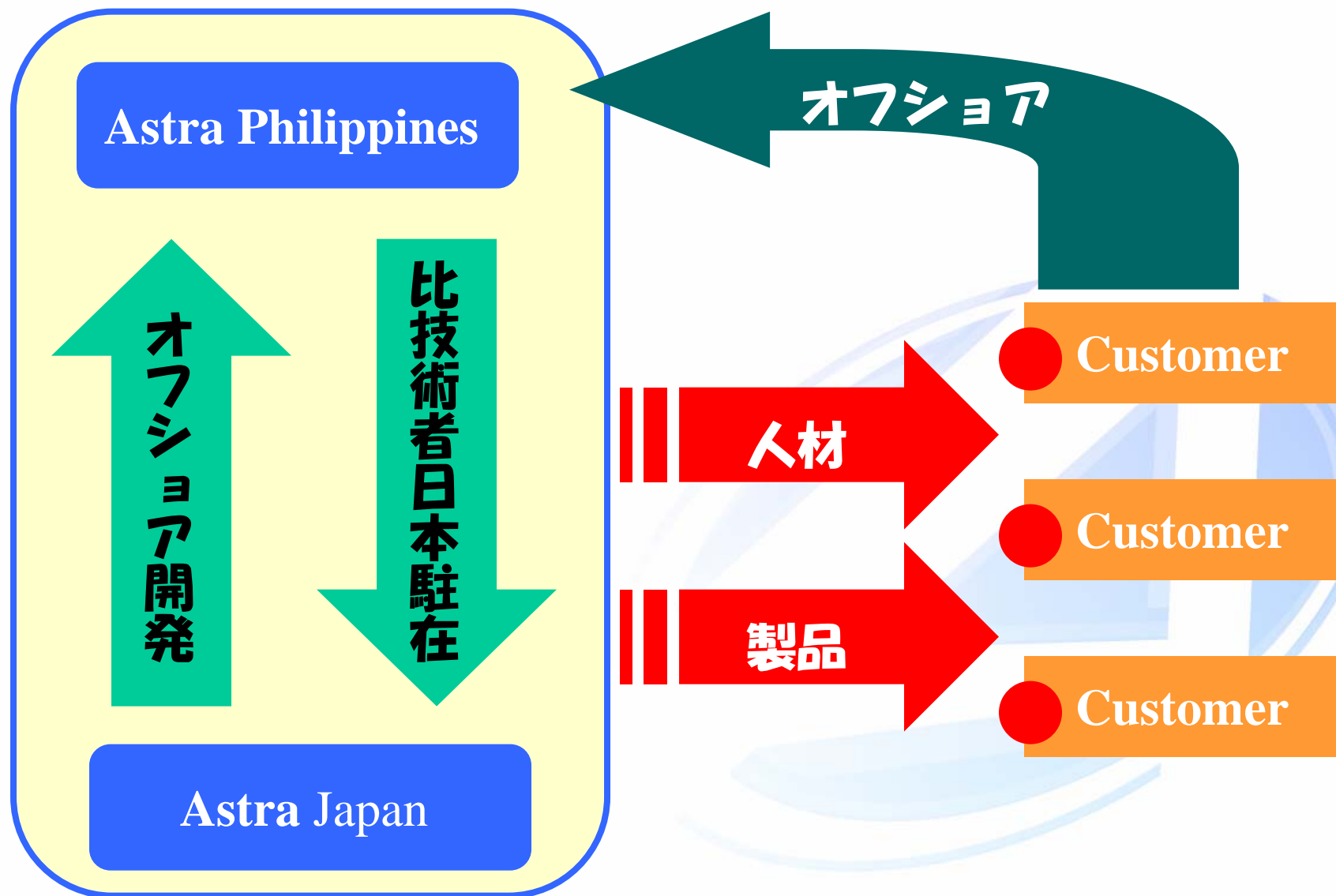
1998年 某プリンタメーカーに、本社およびTopmax Philippinesの株式を100%売却。

同時に東京電子設計の子会社を買収し、株式会社アストラへ社名変更。

2002年 比国メトロマニラ ケソン市に海外子会社Astra (Philippines) Inc.を設立。

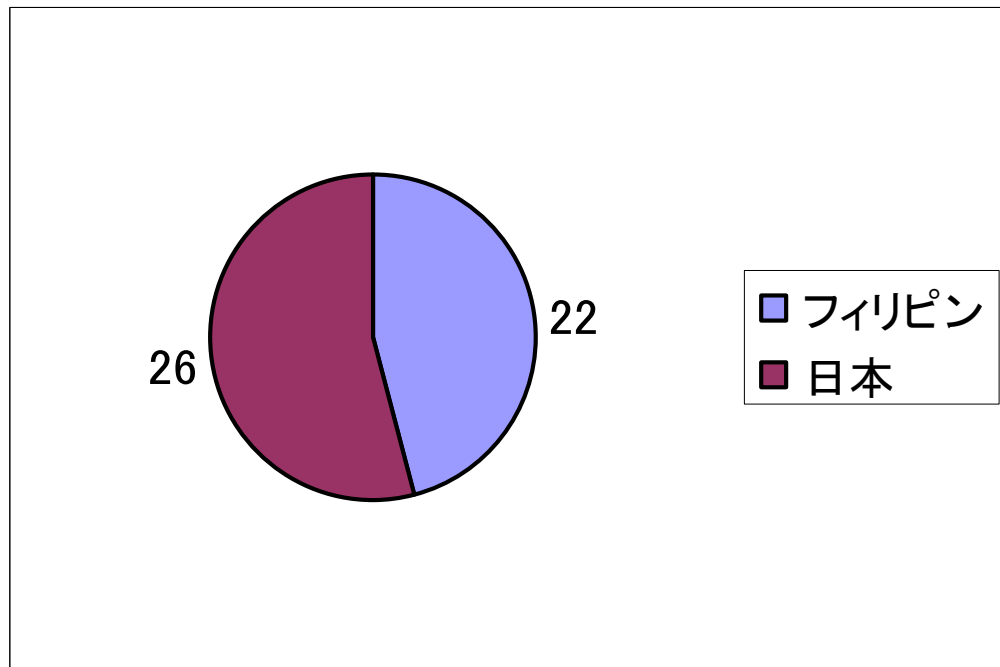
現在に至る。

アストラのビジネス

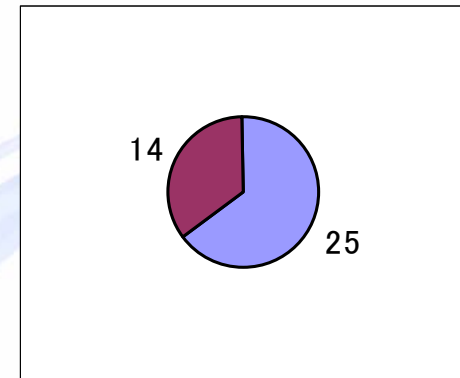


Astra (Philippines), Inc 従業員数および勤務地

2008年4月時点

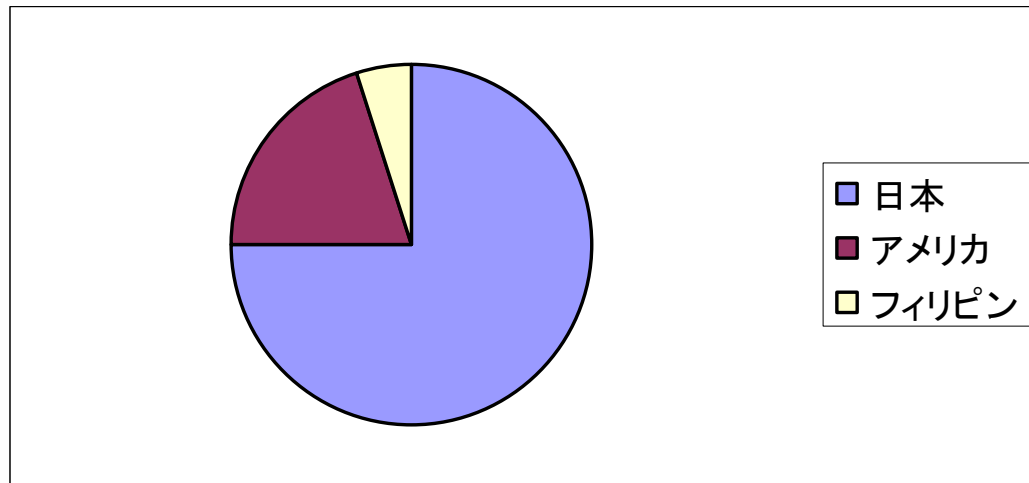


2007年4月時点

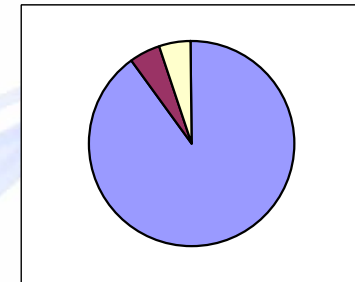


Astra (Philippines), Inc マーケット比率

2008年見込み



2007年実績



事例①

プリンタ・複合機向けファームウェア、XPSドライバ、アプリケーション開発etc

概要: プリンタのネットワーク部分のファームウェア開発
Windows Vista用XPSプリンタドライバの開発
統合ドキュメントスキャンソリューションソフトウェアの開発 etc

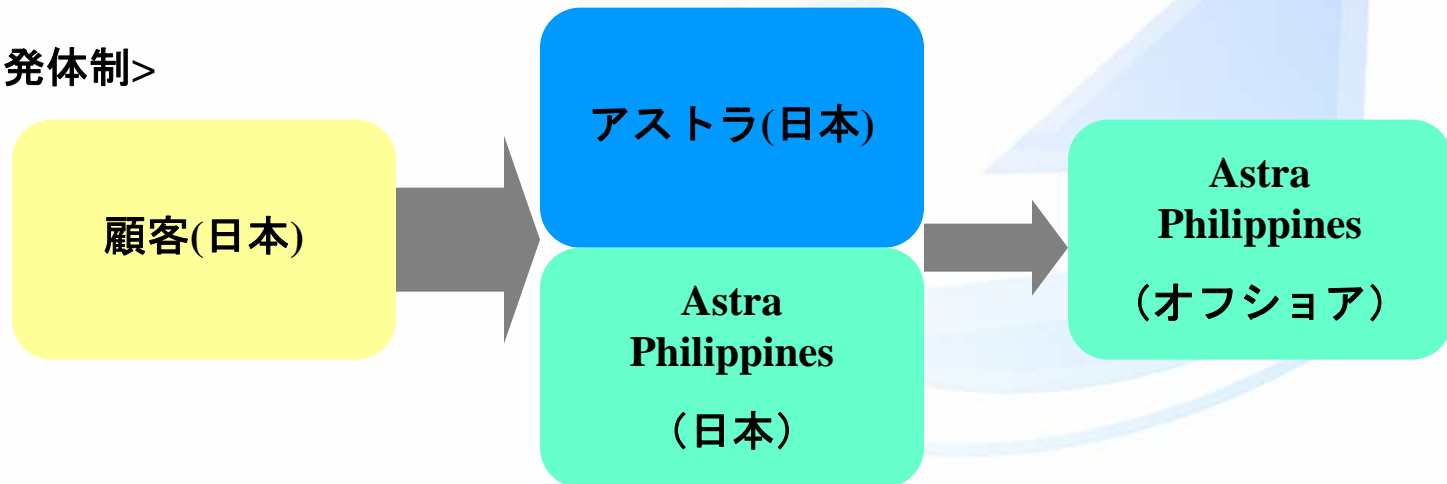
OS: VxWorks / Windows Vista / Windows 2000, XP, Vista

開発言語: C / Visual C++ DDK / Visual C++, MFC

チーム人数: 5~7人

プロジェクト規模: 10~30人月

<開発体制>



事例②

Webアプリケーション開発

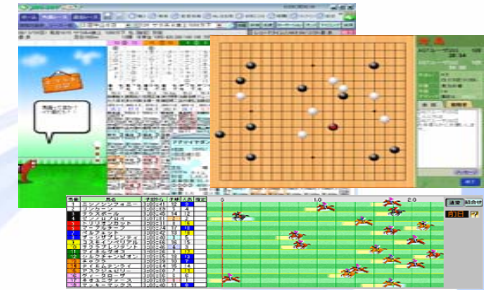
概要: コンシューマ向けアミューズメント系Webアプリケーション開発

OS: Windows、Linux

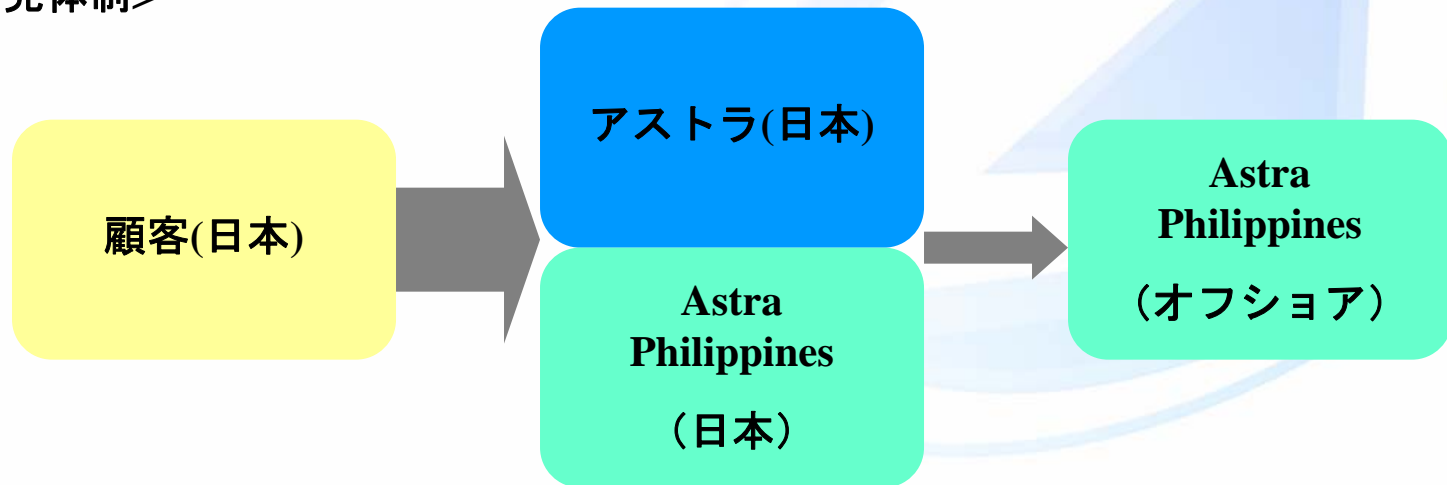
開発言語: VC++、VB

チーム人数: 3~10人

プロジェクト規模: 10~80人月



<開発体制>



事例③

ビジネスアプリケーション開発

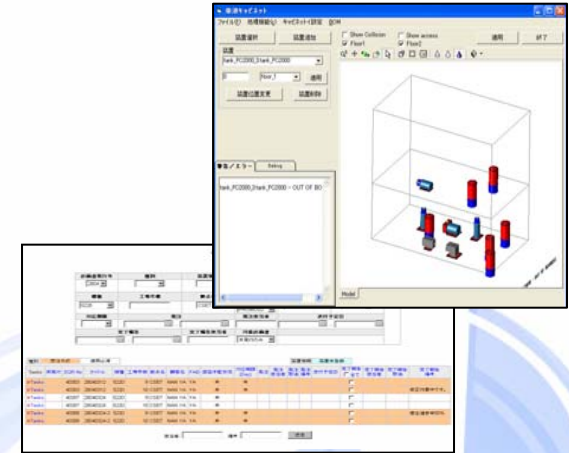
概要: 製造業向けコンフィギュレータのプロト開発

OS: Windows

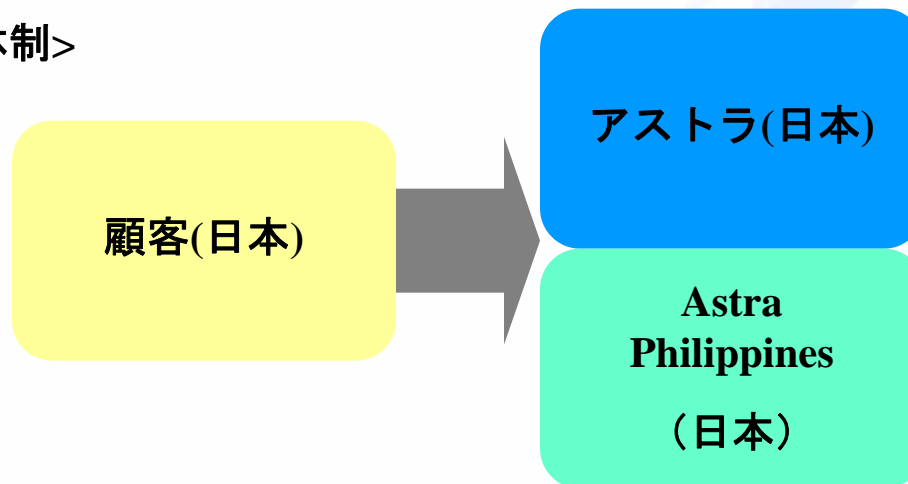
開発言語: VC++

チーム人数: 2~5人

プロジェクト規模: 約2~12人月



<開発体制>



事例④

組込み系ソフトウェア開発

概要: プリンタコントローラチップのuITRONポーティング開発

OS: uITRON, Windows

開発言語: ARM Toolset

チーム人数: 2人

プロジェクト規模: 約8人月

<開発体制>

顧客(アメリカ)

顧客(日本支社)

Astra
Philippines

(日本)

事例⑤

組込み系ソフトウェア開発

概要: XPS RIP(Raster Image Processor)SDKの開発

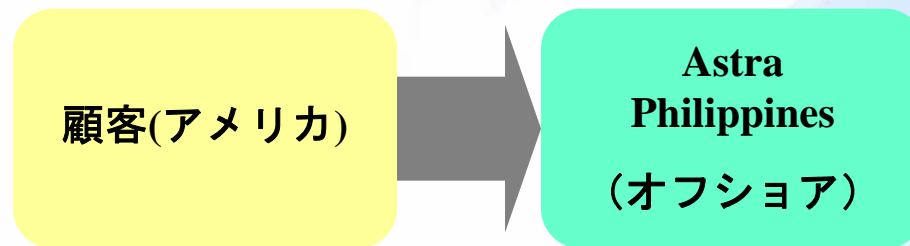
OS: Windows, Linux, Muc

開発言語: C

チーム人数: 2人

プロジェクト規模: 約10人月

<開発体制>



事例⑥

自社オリジナル製品開発

概要：インターネットバーチャル音楽スタジオの開発・運営
(Webアプリケーション開発)

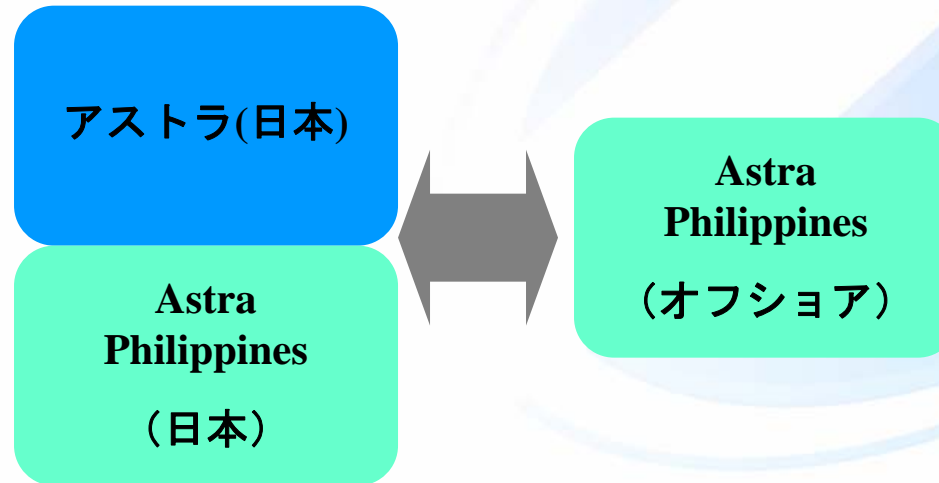
OS: Windows XP/Vista, Linux

開発言語: Java, VisualC++, DirectX

製品企画、ビジネスプランニングから参画



<開発体制>



アストラがお手伝いできること

- ◆ オフショア開発
- ◆ フィリピン+日本での双方でのアウトソーシング
- ◆ フィリピン+日本のリソースを活用しての自社製品開発・新規ビジネス確立支援
- ◆ フィリピン人技術者派遣
- ◆ フィリピン人技術者国内採用支援 etc



一律の「オフショア開発」や「人材派遣」だけでは、各社の需要は満たせません。

一社一様の最適な支援体制を、アストラはご提供いたします！